

REGULAMIN ROZGRYWEK HALOWYCH TURNIEJOWYCH

MŁODZIKÓW D1 (2005 r. i młodsi),
ORLIKÓW E1 (2007 r. i młodsi), E2 (2008 r. i młodsi),
ŻAKÓW F1 (2009 r. i młodsi), F2 (2010 r. i młodsi),

Organizator : Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Legnicy – sezon 2016/2017
59- 220 LEGNICA ul. Żeglarska 5 TEL/FAX 76 862 83 88, e-mail ozpn@ozpn.legnica.pl
www.ozpn.legnica.pl

- I. 1.Obowiązuje obuwie sportowe dla sal gimnastycznych.
2.Ilość zawodników występujących na sali w danym turnieju określa organizator turnieju
3.Zmiany jak w hokeju – obowiązuje strefa zmian.
4.Pole karne to pole bramkowe do piłki ręcznej.
5.Wznowienie gry przez bramkarza: bramkarz wprowadza piłkę dowolnie tylko do połowy - jeżeli z rzutu od bramki, piłka zagrana przez wykonawcę bezpośrednio przekroczy linię środkową, przyznaje się rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej.
6. Rzut od bramki: bramkarz wprowadza piłkę dowolnie tylko do połowy - jeżeli z rzutu od bramki, piłka zagrana przez wykonawcę bezpośrednio przekroczy linię środkową, przyznaje się rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej.
7. nie uznaje się bramki zdobytej bezpośrednio z rzutu od bramki oraz wznowienia gry ze środka boiska
8. Ruty wolne zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną.
9.Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów.
10.W przypadku uderzenia piłki o sufit drużyna przeciwna wznawia grę rzutem pośrednim z miejsca prostopadłego do miejsca uderzenia piłki o sufit.
11.Odległość muru od piłki wynosi 3 metry.
12.Bramkarz zobowiązany jest do wprowadzenia piłki do gry z rzutu od bramki w ciągu 4 sekund.
13.Zawodnik wykonujący wprowadzenie piłki do gry (z autu, wolnego) nogą zobowiązany jest wykonać w ciągu 4 sekund.
- II. Kary indywidualne za przekroczenie przepisów gry (drużyna gra w osłabieniu): 1 min., 2 min. lub czerwona kartka – wykluczenie z gry.
W przypadku otrzymania czerwonej kartki drużyna gra w osłabieniu 2 minuty.
Bramkarz otrzymujący karę indywidualną musi opuścić pole gry.
Po otrzymaniu czerwonej kartki decyzję o dalszej grze podejmuje organizator.
- III. O miejscu w turnieju decyduje:
a) ilość zdobytych punktów (zwycięstwo 3 punkty, remis 1 pkt., porażka 0 pkt.)
b) różnica bramek ze spotkań bezpośrednich
c) różnica bramek ogólna
d) większa ilość zdobytych bramek
e) dodatkowa tabelka w przypadku co najmniej trzech zespołów z taką samą ilością punktów
f) w przypadku nie rozstrzygnięcia kolejności w pkt. a-d decydują wyniki rzutów karnych wykonywanych przez zainteresowane zespoły po 3 zawodników, a następnie na przemian po jednym zawodniku do skutku.
- IV. Pozostałe przepisy zgodnie z regulaminem DZPN.
- V. Sprawy sporne rozstrzyga organizator.
- VI. Sprawy organizacyjne
A/ zespół może liczyć nie więcej niż 10 zawodników, którzy zobowiązani są do posiadania stałych numerów na koszulkach na czas trwania zawodów
B/ Uczestniczyć w turniejach mogą zawodnicy oraz zawodniczki, którzy muszą obowiązkowo posiadać między innymi: ważną legitymację szkolną lub kartę zawodnika, lub listę zawodników potwierdzoną przez klub, aktualne badania lekarskie zgodnie z Ustawą o Sporcie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniem. Termin ważności badania określa lekarz zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia, zgodę rodziców lub opiekunów na grę w Rozgrywkach Halowych Turniejowych..
Osoba sprawująca opiekę w meczach Młodzików, Orlików i Żaków musi posiadać odpowiednie kwalifikacje zawodowe, zgodnie z Uchwałą nr IV/63 z dnia 20 kwietnia 2017r. Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych lig i klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych. (nr licencji należy wpisać przy nazwisku trenera na liście zawodników)
- Brak wymaganych dokumentów może skutkować niedopuszczeniem zespołu do turnieju**
C/ przed rozpoczęciem gier dostarczyć do organizatora listę zawodników
D/ drużyny ubezpieczają(obowiązkowo) się na własny koszt
F/ mecze rozgrywane będą piłkami halowymi
G/ drużyny rozgrywają mecze wg kolejności podanej w harmonogramie turnieju - dopuszcza się wcześniejsze rozpoczęcie meczu niż wynika z określonej godziny w harmonogramie

H/ w przypadku nieobecności, spóźnienia się drużyny zostanie przyznany walkower dla drużyny przeciwnej

I/ ilość turniejów , terminarz i gospodarzy (wyznaczy Komisja ds. rozgrywek w porozumieniu z Trenerem Koordynatorem Okręgu. Gospodarzem turnieju będzie obowiązkowo każdy uczestnik rozgrywek.

J/ Na organizację turnieju poza wyznaczonym terminem musi być zgoda każdego uczestnika.

K/ Maksymalna ilość drużyn w grupie – 5. Gospodarz turnieju może wystawić dodatkowo tylko jedną drużynę oznaczoną jako np. Zespół nr II który nie będzie klasyfikowany w końcowej tabeli turnieju a także do turnieju finałowego

L/ system rozgrywek każdy z każdym – przy 4 zespołach czas meczu min 15 min, przy 5 zespołach czas meczu min 12 min, przy 6 zespołach czas meczu min 10 min, rzeczywisty czas gry ustala gospodarz danego turnieju, lecz maksymalny łączny czas grania dla zespołu nie może przekroczyć 90 min, a minimalny 40 min

Ł/ organizator zobowiązany jest do przesłania przez e- portal OZPN (na adres trenera koordynatora) sprawozdania z turnieju z podaniem wyników i końcowej tabeli turnieju, list zawodników z wpisanym numerami licencji trenera w ciągu trzech dni od zakończenia turnieju – formularz stanowi załącznik do niniejszego regulaminu.

VII. Końcowa klasyfikacja Rozgrywek Halowych Turniejowych jest ustalana na podstawie punktacji z poszczególnych turniejów.

VIII. Nagrody

Zespołowo – dla wszystkich zespołów dyplomy oraz nagrody rzeczowe takie same dla wszystkich drużyn (niezależnie od zajętego miejsca w klasyfikacji końcowej), które uczestniczyły we wszystkich turniejach (dopuszczalna nieobecność na 1 turnieju,) . Zespoły które nie uczestniczyły w więcej niż jednym turnieju otrzymają nagrodę pocieszenia niezależnie od zajętego miejsca w klasyfikacji końcowej.

Legnica , dnia 25.07.2017

Prezes OZPN Legnica

Maria Kajdan

Załącznik nr 1 Formularz po turniejowy

Miejscowość:		Data:	
Organizator:			
Kategoria wiekowa Orlik/Żak*		Kategoria UEFA E1, E2, F1, F2*	
Nr grupy rozgrywkowej		Ilość zespołów	
SYSTEM GRY KAŻDY Z KAŻDYM			
Czas gry *			
2 x 8 min; 2 x 10 min; 1x 10 min; 1 x 12 min; 1 x 15 min; 1 x 20 min; 1 x 25 min			
Nazwa zespołu		nazwisko i imię trenera	nr licencji
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
WYNIKI MECZY			
Lp	Zespół	Zespół	Wynik
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Tabela Końcowa				
Msc	Nazwa zespołu	Ilość pkt	Bramki	Nazwisko i imię wyróżniającego się zawodnika z zespołu
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

* Właściwie podkreślić

UWAGA !! w powyższym formularzu ujmowane mogą być tylko zespoły zgłoszone do danej grupy